|  |  |
| --- | --- |
| **6 weken voor Heldenrun** | |
| **Onderdeel/actie** | **Opmerking** |
| Datum bepalen | Houd rekening met andere evenementen op dezelfde dag, in dezelfde week/maand, feestdagen etc. |
| Datum doorgeven aan Kinderhulp | [rinske@kinderhulp.nl](mailto:heldenrun@kinderhulp.nl) |
| Route uitdenken en uitwerken | Houd altijd de veiligheid van de deelnemers in de gaten |
| Locaties obstakels op route bepalen\* |  |
| Obstakels uitdenken\* | Voorbeelden zie \* |

|  |  |
| --- | --- |
| **5 weken voor Heldenrun** | |
| **Onderdeel/actie** | **Opmerkingen** |
| Bepaal op welke plekken op de route (en obstakels) mensen nodig zijn | Denk hierbij aan teamleden, de OR of andere ouders/betrokkenen |
| Aantal schurken/helden bepalen + wie dit gaan doen\*\* | Denk hierbij aan teamleden, de OR of andere ouders/betrokkenen Voorbeelden zie \*\* |
| Side events | Bepaal of je extra activiteiten wilt toevoegen aan de dag. Bijvoorbeeld op een centraal punt (schoolplein?). Denk aan schminken, knutselen, ‘tattoos’ plaatsen, fotobooth, etc. |
| Fotograaf/videograaf vragen\*\*\* | Teamlid/ouder |
| Schoolspecifieke QR-code aanvragen bij Kinderhulp\*\*\*\* | [rinske@kinderhulp.nl](mailto:rinske@kinderhulp.nl) |

|  |  |
| --- | --- |
| **4 weken voor Heldenrun** | |
| **Onderdeel/actie** | **Opmerkingen** |
| Schema uitwerken | Welke klas(sen) start wanneer? |

|  |  |
| --- | --- |
| **3 weken voor Heldenrun** | |
| **Onderdeel/actie** | **Opmerkingen** |
| Nieuwsbegriples, Dialessen en/of de PowerPoint presentatie behandelen | Voor groep 5 tm 8 Deze les geeft een mooie aanleiding om de Heldenrun de introduceren bij de leerlingen |
| Knutselen met thema ‘Held’ of de andere lesvoorbeelden behandelen | Voor groep 1 t/m 4 Deze les geeft een mooie aanleiding om de Heldenrun de introduceren bij de leerlingen |
| Heldenrun introduceren bij leerlingen |  |
| Posters uitprinten en ophangen op school |  |
| Sponsorformulier uitprinten en meegeven | Zie toolkit |
| Ouders informeren over Heldenrun | Via flyer of brief (kan digitaal of op papier) |

|  |  |
| --- | --- |
| **2 weken voor Heldenrun** | |
| **Onderdeel/actie** | **Opmerkingen** |
| Prijsjes aanschaffen | Voor de kinderen die het meeste geld hebben geworven en/of het mooist verkleed zijn (optioneel) |
| Verkleedkleding schurken/helden regelen | Wellicht heeft iemand zelf thuis nog bruikbare kleding liggen |
| Routebordjes uitprinten en evt plastificeren | Indien van toepassing Toolkit |

|  |  |
| --- | --- |
| **1 week voor Heldenrun** | |
| **Onderdeel/actie** | **Opmerkingen** |
| Omwonenden informeren | Indien de run op openbaar terrein wordt gehouden |
| Regelen praktische materialen | Denk aan: pennen, vuilniszakken, duct tape, blanco papier, prullenbakken, dikke stift voor cheque, etc. |
| Herinnering Heldenrun sturen naar leerlingen/ouders |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dag van de Heldenrun** | |
| **Onderdeel/actie** | **Opmerkingen** |
| Obstakels opzetten |  |
| Route uitzetten (bewegwijzering ophangen / lint spannen) |  |
| Drinken klaarzetten |  |
| Geluidsinstallatie klaarzetten |  |
| Cheque uitprinten | Toolkit |
| Cheque schrijven | Eventueel (daarna) plastificeren |
| Foto maken van cheque + opsturen naar Kinderhulp | [ri](mailto:rinske@kinderhulp.nl)nske@kinderhulp.nl Deze foto kan worden getoond op de social media kanalen van Kinderhulp. Zorg er daarom voor dat degenen die op de foto staan op social media/website getoond mogen worden. Zie formulier toolkit |

|  |  |
| --- | --- |
| **Na de Heldenrun** | **Opmerkingen** |
| Geld inzamelen van alle leerlingen | Vraag bij Kinderhulp na wat er via de QR code is ingezameld via [rinske@kinderhulp.nl](mailto:rinske@kinderhulp.nl) of kijk dit na op jullie actiepagina |
| Geld overmaken naar Kinderhulp | Rekeningnummer: NL35RABO 070707 0740 t.n.v. Nationaal Fonds Kinderhulp. Omschrijving: Heldenrun “naam school”. Of doneer de waarde van dit bedrag via jullie QR-code |
| Bedankje mailen naar ouders en vrijwilligers |  |

\* Locaties obstakels bepalen / Obstakels uitdenken  
Obstakels kunnen zo groot(s) en zo klein zijn als je zelf wil, ook het aantal obstakels is vrij in te vullen. Het toevoegen van obstakels maakt de sponsorloop tot een echte Heldenrun. Uiteraard is het geen verplichting om obstakels toe te voegen.  
  
*Voorbeelden:*- Springkussen/stormbaan (huren)  
- Zaklopen  
- Ergens overheen lopen/klimmen  
- Parcours met hoepels en pionnen  
- Spinnenweb van elastiek tussen palen/bomen om doorheen te klimmen  
- Door de school (zijn er plekken in de school waar de leerlingen normaal gesproken niet mogen komen? Tof om daar een keer doorheen te mogen lopen/rennen)  
- Touwtje springen  
- Tijgernet  
- Kussengevecht  
- Watergevecht  
- Stoepkrijttekening maken  
- Bekijk ook de mogelijkheid om speeltoestellen en/of speelmateriaal op het schoolplein als obstakel in te zetten.  
  
\*\* Aantal schurken/helden bepalen + wie dit gaat doen  
De sponsorloop krijgt een bijzonder karakter als meesters/juffen/ouders verkleed als schurk of held op de route de kinderen aanmoedigen, dan wel een klein beetje plagen.  
Schurken kunnen met bijvoorbeeld een waterpistool voor extra plezier zorgen.  
Het is geen verplichting om schurken/helden toe te voegen.  
  
*Voorbeelden:*- Waterpistolen gebruiken  
- Waterballonnen  
- Laten schrikken/even achterna zitten  
  
\*\*\* Fotograaf/videograaf vragen  
De Heldenrun levert ongetwijfeld mooie momenten op, waarvan het waardevol is om deze vast te leggen. Ook om te gebruiken voor de schoolwebsite en/of social media.  
Wellicht is er een ouder die het leuk vindt om foto’s te maken en/of te filmen.  
Het inzetten van een foto- en/of videograaf is niet verplicht.  
  
\*\*\*\* Schoolspecifieke QR-code aanvragen bij Kinderhulp  
Het is mogelijk om op het sponsorformulier een QR code te plaatsen. Deze QR code geeft sponsoren de mogelijkheid om hun bijdragen digitaal over te maken (aan Kinderhulp). Dit zorgt ervoor dat kinderen geen of minder contant geld inzamelen en er uiteindelijk door school ook minder contant geld hoeft te worden gestort/overgemaakt.   
Kinderhulp kan precies zien hoeveel geld er via deze QR-code door uw school is ingezameld.  
Als jullie de Heldenrun als actie via [www.heldenrun.nl](http://www.heldenrun.nl) hebben aangemaakt, dan kan je direct zien wat er met de QR-code aan donaties is opgehaald.  
Het is niet verplicht om met een QR-code te werken. Er kan ook gebruik worden gemaakt van een sponsorformulier zonder QR-code. Beiden zijn te vinden in de toolkit.